

# Feb 2018: „GOTT IM SPIEL“- Bücher jetzt erschienen

Die Bücher erscheinen im Calwer Verlag Stuttgart, werden jedoch auch von der Evangelischen Verlagsanstalt Leipzig und der (kath.) Don Bosco Medien GmbH München vertrieben, unter jeweils eigenen ISBN.

Das "Handbuch für die Praxis" (300 S., 24,95, vierfarbig, Fadenheftung) folgt dem Ablauf einer GOTT IM SPIEL-Einheit ("Bereit werden" - "Eine Geschichte erzählen und präsentieren" - "Ergründen" - "Die Spiel- und Kreativphase" - "Das Fest"). Mithilfe zahlreicher Praxisbeispiele, Fotos und Übungen sowie wissenschaftlicher Exkurse wird das Konzept erläutert. Die Lesenden gewinnen einen Überblick, den sie wahlweise vertiefen können. 14 Anhänge/Kopiervorlagen und die Zusatzgeschichte „Gott hören“ erhöhen den praktischen Nutzwert des Buches.

Der Praxisband "Vertiefungsgeschichten zum Alten Testament" (220 S., 19,95 €, einfarbig, Wire-O-Bindung) enthält 17 ausgearbeitete Darbietungen. Sie schließen teilweise an bekannte Godly Play-Geschichten an, öffnen durch Texte, Materialien und Spielweisen aber auch neue Themenbereiche (Menschheits-, Biografie- und Prophetengeschichten). Klassische biblische Geschichten ("Im Garten Eden", "Josef") werden ebenso behandelt wie sogenannte "schwierige Themen" ("Isaak und Abraham", "Ijob") und komplexe biblische Stoffe („Die drei Teile des Buches Jesaja“).

Der Praxisband "Jesusgeschichten" (320 S., 22,95€, einfarbig, Wire-O-Bindung) ergänzt das Godly Play-Curriculum um 25 neu entwickelte Darbietungen. Unter der Leitfrage: "Wer ist dieser?"

zeigen sie exemplarische Wirksamkeiten und Bedeutungen Jesu in sechs Themenbereichen: "Jesus stiftet Gemeinschaft"; "Jesus tut Wunder"; "Jesus lehrt"; "Jesus diskutiert"; "Jesus leidet und stirbt"; "Jesus begegnet auf neue Weise". Außerdem legen vier Darbietungen einen Akzent auf die Entstehung, die Struktur und die Verbreitung der Geschichten von Jesus.